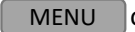




MANUAL TIL BRUG
AF TIDTAGNING
*(Med den store TdC
boks)*

METODE B4

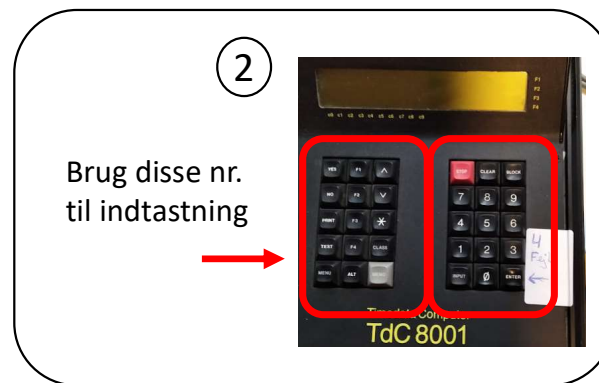
1. Tænd anlægget på vippekontakten på bagsiden
2. Indtast programnummer: 011 og 
3. Indtast programnummer: 124 og 
4. Clear race, Tast: F1 og 
5. Select race, Tast: F1 og 
6. Select precision, Tast: F3 og 
7. Select timing, Tast: F2 og 
8. Time & date, Tast:  og 
9. Synchronize, Tast: 
10. Fejlfri tid Fase 1, Tast:  og  samtidig
11. Select, Tast: 39 og 
12. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med 
13. Fejlfri tid Fase 2, Tast: 40 og 
14. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med 
15. Tast  og  samtidig

Anlægget er klar.

Ændring af fejlfri tid mens klassen kører: Start fra punkt 10

SKIFT TIL NÆSTE KLASSE

- Hvis næste klasse er samme metode: Start fra punkt 10
- Hvis næste klasse er en anden metode: Sluk for anlægget på vippekontakten på bagsiden.



METODE B7 (HUSK at der ikke må indtastes fejl under ridning af Fase 1 ved brug af metode B7)

1. Tænd anlægget på vippekontakten på bagsiden
2. Indtast programnummer: 011 og
3. Indtast programnummer: 124 og
4. Clear race, Tast: F1 og
5. Select race, Tast: F1 og
6. Select precision, Tast: F3 og
7. Select timing, Tast: F2 og
8. Time & date, Tast: og
9. Synchronize, Tast:
10. Fejlfri tid Fase 1, Tast: og samtidig
11. Select, Tast: 39 og
12. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med (tilføj gerne +10 sek. Til fejlfritid i Fase 1)
13. Fejlfri tid Fase 2, Tast: 40 og
14. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med
15. Tast og samtidig

Anlægget er klar.

Ændring af fejlfri tid mens klassen kører: Start fra punkt 10

SKIFT TIL NÆSTE KLASSE

- Hvis næste klasse er samme metode: Start fra punkt 10
- Hvis næste klasse er en anden metode: Sluk for anlægget på vippekontakten på bagsiden.



METODE A

1. Tænd anlægget på vippekontakten på bagsiden
2. Indtast programnummer: 011 og
3. Indtast programnummer: 112 og
4. Clear race, Tast: F1 og
5. Select race, Tast: F1 og
6. Select precision, Tast: F3 og
7. Select timing, Tast: F2 og
8. Time & date, Tast: og
9. Synchronize, Tast:
10. Fejlfri tid, Tast: og samtidig
11. Select, Tast: 39 og
12. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med
13. Tast og samtidig

Anlægget er klar.

Ændring af fejlfri tid mens klassen kører: Start fra punkt 10

SKIFT TIL NÆSTE KLASSE

- Hvis næste klasse er samme metode: Start fra punkt 10
- Hvis næste klasse er en anden metode: Sluk for anlægget på vippekontakten på bagsiden.



METODE B0

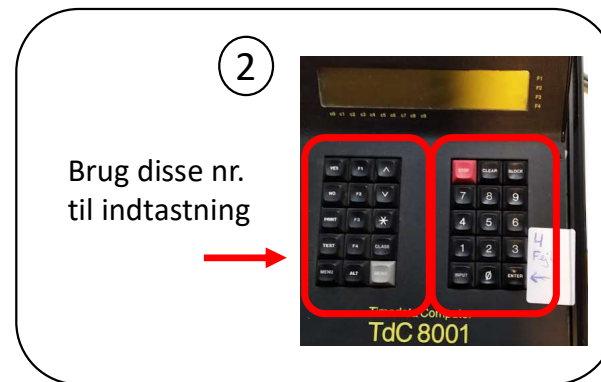
1. Tænd anlægget på vippekontakten på bagsiden
2. Indtast programnummer: 011 og **ENTER**
3. Indtast programnummer: 112 og **ENTER**
4. Clear race, Tast: F1 og **ENTER**
5. Select race, Tast: F1 og **ENTER**
6. Select precision, Tast: F3 og **ENTER**
7. Select timing, Tast: F2 og **ENTER**
8. Time & date, Tast: **ENTER** og **ENTER**
9. Synchronize, Tast: **START**
10. Fejlfri tid, Tast: **MENU** og **ALT** samtidig
11. Select, Tast: 39 og **ENTER**
12. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med **ENTER**
13. Tast **MENU** og **ALT** samtidig

Anlægget er klar.

Ændring af fejlfri tid mens klassen kører: Start fra punkt 10

SKIFT TIL NÆSTE KLASSE

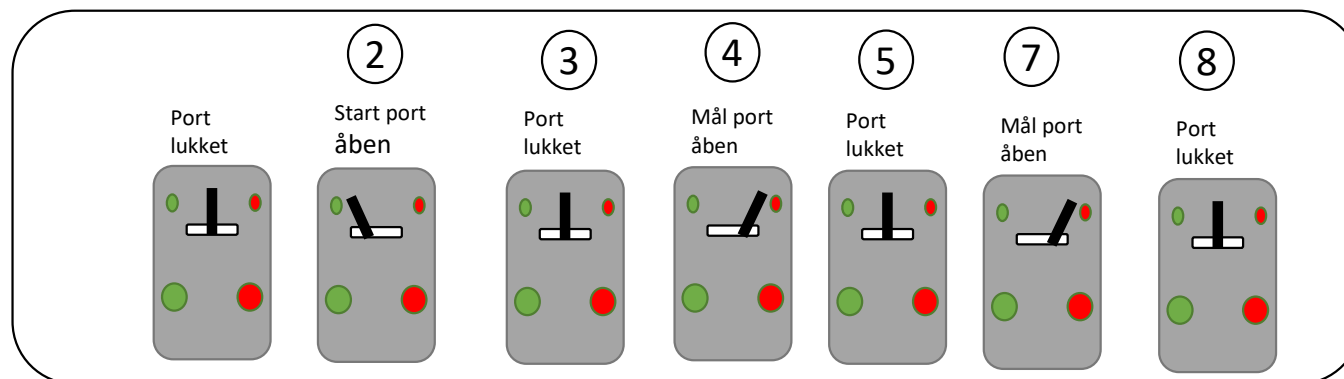
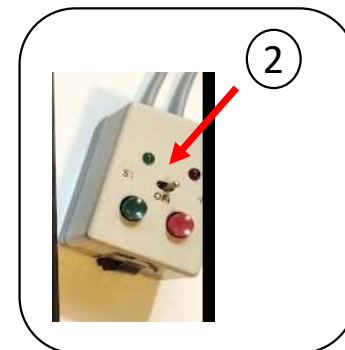
- Hvis næste klasse er samme metode: Start fra punkt 10
- Hvis næste klasse er en anden metode: Sluk for anlægget på vippekontakten på bagsiden.



TAG TID PÅ EN RYTTER i metode med 2 Fase (B4 og B7)

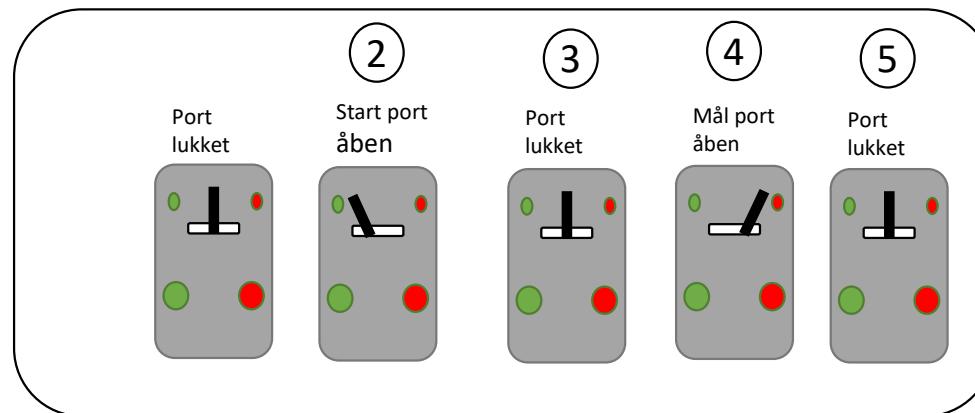
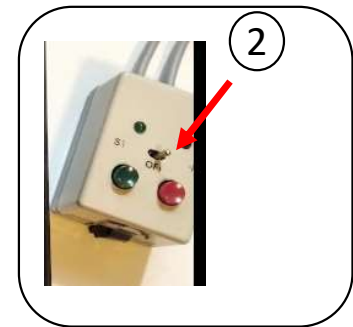
HUSK at der ikke må indtastes fejl under ridning af Fase 1 ved brug af metode B7

1. Dommeren starter nedtælling af de **45** sek. Ved at tryk på starteren (sort håndtag med rød knap i toppen)
2. Åben porten, vip kontakten over mod GRØN, når knappen blinker er porten åben.
3. Så snart rytteren er redet igennem porten og tiden begynder at tælle, luk porten ved at sætte kontakten i midt-position igen.
4. Når rytteren nærmer sig sidste spring i Fase 1, åben porten, ved at vippe kontakten over mod RØD, når knappen blinker er porten åben (vær obs på at begge målporte åbnes samtidig)
5. Så snart rytteren er redet igennem porten og tiden er stoppet med at tælle, luk porten ved at sætte kontakten i midt-position igen.
6. Læs tiden højt, sig tallene foran kommaet i sammenhæng og tallene efter kommaet, hver for sig (eks. Tid: 26,15 = seksogtyve-komma-en-fem)
7. Når rytteren nærmer sig sidste spring i Fase 2, åben porten, ved at vippe kontakten over mod RØD, når knappen blinker er porten åben (vær obs på at begge målporte åbnes samtidig)
8. Så snart rytteren er redet igennem porten og tiden er stoppet med at tælle, luk porten ved at sætte kontakten i midt-position igen.
9. Læs tiden højt, sig tallene foran kommaet i sammenhæng og tallene efter kommaet, hver for sig (eks. Tid: 26,15 = seksogtyve-komma-en-fem)
10. Tryk **ENTER** for at starte ny rytter



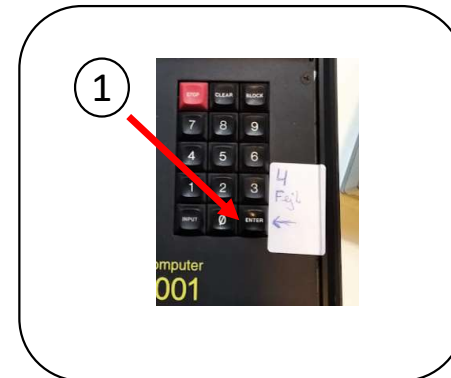
TAG TID PÅ EN RYTTER i metode med 1 Fase

1. Dommeren starter nedtælling af de **45** sek. Ved at tryk på starteren (sort håndtag med rød knap i toppen)
2. Åben porten, vip kontakten over mod GRØN, når knappen blinker er porten åben.
3. Så snart rytteren er redet igennem porten og tiden er begyndt at tælle, luk porten ved at sætte kontakten i midt-position igen.
4. Når rytteren nærmer sig sidste spring, åben porten, ved at vippe kontakten over mod RØD, når knappen blinker er porten åben.
5. Så snart rytteren er redet igennem porten og tiden er stoppet med at tælle, luk porten ved at sætte kontakten i midt-position igen.
6. Læs tiden højt, sig tallene foran kommaet i sammenhæng og tallene efter kommaet, hver for sig (eks. Tid: 26,15 = seksogtyve-komma-en-fem)
7. Tryk  for at starte ny rytter



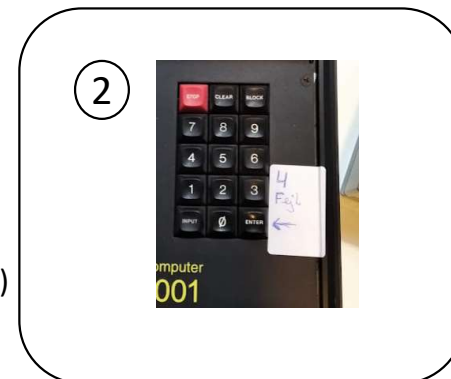
TILDEL FEJL PÅ EN RYTTER

1. Tryk på **ENTER** , der tilføjes 4 fejl pr. tryk. (dommeren siger antal fejl der skal tildeles rytteren).
 - Første stop = 4 fejl
 - Andet stop = + 8 fejl (efter 2 stop har hesten 12 fejl i alt)
 - Pr. spring der rives bomme ned = 4 fejl



TILDEL TIDSFEJL PÅ EN RYTTER

1. Dommeren stopper tiden ved at trykke på Starteren (sort håndtag med rød knap i toppen)
2. Tast : 06 og **ENTER**
3. Dommeren starter tiden igen, ved at trykke på starteren (sort håndtag med rød knap i toppen)
4. Når tiden er begyndt at tælle igen, kan der tildeles rytteren 4 fejl, ved at Tryk på **ENTER**



ÆNDRING AF FEJLFRI TID I METODE MED 1 FASE, MENS KLASSEN KØRE

1. Tast:  og  samtidig
2. Select, Tast: 39 og 
3. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med 
4. Tast  og  samtidig

ÆNDRING AF FEJLFRI TID I METODE MED 2 FASER, MENS KLASSEN KØRE

1. Fejlfri tid Fase 1, Tast:  og  samtidig
2. Select, Tast: 39 og 
3. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med  (tilføj gerne +10 sek. Til fejlfritid i Fase 1)
4. Fejlfri tid Fase 2, Tast: 40 og 
5. Indtast fejlfri tid (husk at skriv 0 foran) og gem med 
6. Tast  og  samtidig

QR-kode til vores hjemmeside
hvor der ligger en liste over FAQ
til tidtagning anlæg, som løbende
opdateres.

